

**DER KARTVEREIN  
FÜR ECHTE  
RACER**



**BORN TO RACE!**

# JUST RACING KART TROPHY 2026

*( ROTAX MAX EDITION )*

**Samstag, 30.05.2026**

**Rotax MAX Dome, Holzstraße 3**

**4020 Linz**

## **1. Veranstaltung**

**6 Einzelrennen mit Punktwertung + Finalrennen ( Silber & Gold ) inkl. Preisgeld**

3 Fahrer pro Team                      Max: 22 Teams

## **2. Veranstalter**

Just Racing Motorsportverein, Feldweg 2, 4502 St. Marien

## **3. Anmeldung & Nennung**

Das Nenngeld pro Team beträgt **549 €**.

Bei Anmeldung bis zum **30.04.2026** nur **499 €**.

Anmeldungen sind unter [www.justracing.at](http://www.justracing.at) im Onlineformular möglich.

Anmeldeschluss ist der **25.05.2026!**

Erst mit Eingang des Nenngeldes auf unser Vereinskonto wird die Anmeldung wirksam und das Team ist berechtigt an dem Rennen teilzunehmen.

Einzahlungsfrist bis spätestens **28.05.2026!**

**DER KARTVEREIN  
FÜR ECHE  
RACER**



#### **4. Medien / Presse**

Jedes Team erklärt sich einverstanden, dass die im Zusammenhang mit seiner Teilnahme sowie dessen Sponsoringauftrittes am Event aufgenommene Fotos, Filmaufnahmen und Interviews in Rundfunk, Fernsehen, Printmedien, Büchern, Broschüren und dgl. ohne Vergütungsrechte verbreitet, veröffentlicht oder sonst genützt werden dürfen. Alle Rechte vorbehalten bei Just Racing Motorsportverein!

#### **5. Verpflegung**

Am Veranstaltungstag werden im Fahrerlager warme und kalte Speisen sowie Getränke angeboten. Jedem Team steht ein eigener Teamplatz zur Verfügung.

#### **6. Teams**

Jedes Team besteht aus 3 Fahrern und einem Teamchef. Der Teamchef kann/darf auch gleichzeitig Fahrer sein. Jeder Fahrer darf nur für 1 Team fahren bzw. teilnehmen. Ausnahmeregelungen aller Art müssen im Vorhinein mit dem Veranstalter abgeklärt werden.

#### **7. Ausrüstung**

Jeder Fahrer ist verpflichtet, einen geschlossenen Integral-Helm, sowie geschlossenes Schuhwerk (Kart- oder Sportschuhe), Arm- und Bein bedeckende Kleidung (Overall, lange Hose, lange Oberbekleidung), sowie Handschuhe zu tragen. Bei zuwiderhandeln werden entsprechende Maßnahmen gesetzt (=siehe Punkt 9).

#### **8. Reglement**

**Alles, was nicht ausdrücklich erlaubt ist, ist verboten!**

Missachtung des Reglements wird durch die Rennleitung vor Ort geahndet und kann bis zum Ausschluss des jeweiligen Teams führen.

**DER KARTVEREIN  
FÜR ECHTE  
RACER**



**BORN TO RACE!**

## **9. Disziplin / Gesundheit / Strafen**

Bei Meinungsverschiedenheiten oder fehlender Disziplin und ungebührlichem Verhalten auf der Strecke, in der Box oder dem Zuschauerraum sowie schwerwiegenden Verstößen gegen die Regeln kann die Rennleitung Fahrer und Teams ganz vom Wettbewerb ausschließen. Ansprechpartner für die Rennleitung sind ausschließlich die Teamchefs. Die Entscheidung der Rennleitung sind endgültig und unanfechtbar.

Gefahren wird grundsätzlich entsprechend den Richtlinien der AMF, jedoch zählt das Rennen zu keiner nationalen oder internationalen Wertung.

Die Flaggensignale der Streckenposten bzw. der Rennleitung sind Folge zu leisten. Bei Nichteinhaltung muss das Team mit Strafen und im Wiederholungsfalle sogar mit Ausschluss rechnen. Unfares und unsportliches Verhalten werden ebenfalls nicht geduldet und mit Strafen geahndet.

Die Gesundheit steht an oberster Stelle. Die Rennleitung behält sich vor, überforderte Fahrer/innen mit augenscheinlichen gesundheitlichen Problemen aus dem Wettbewerb zu nehmen. Es wird ausdrücklich darauf hingewiesen, dass am Veranstaltungstag 0,0 Promille nicht überschritten werden darf.

Im Falle eines Ausschlusses eines Fahrers oder eines Teams gibt es kein Recht auf Rückerstattung des Nenngeldes.

Bei jedem Regelverstoß kann/wird die Rennleitung eine Strafe (in Form einer Stop & GO in der Boxengasse) verhängen. Diese wird mittels Tafel dem jeweiligen Fahrer rechtzeitig mitgeteilt. Bei stärkerem Vergehen können/werden höhere Strafen (in Form von Startplatzrückversetzung oder Punkteabzug) verhängt.

**DER KARTVEREIN  
FÜR ECHE  
RACER**



**BORN TO RACE!**

## **10. Teilnahmebedingungen**

Teilnahmeberechtigt sind nur Personen, die das 18. Lebensjahr bereits erreicht haben und körperlich in der Lage sind ein Kartrennen zu bestreiten. Offensichtlich durch Alkohol, Drogen, etc. beeinträchtigte Personen dürfen nicht teilnehmen und werden von der Veranstaltung ausgeschlossen. Für die Teilnahme erforderlich ist eine persönlich unterschriebene Haftungserklärung welche bei der Registrierung vor Ort unterschrieben werden muss. Ausnahmeregelungen aller Art müssen im Vorhinein mit dem Veranstalter abgeklärt werden.

## **11. Fahrerbesprechung**

Die Fahrerbesprechung findet gleich nach der Anmeldung direkt vor dem Qualifying statt und ist für alle Teamchefs verpflichtend.

## **12. Wertungen und Preise**

### **Gold Finale:**

Die besten Teams (Platz 1-3) erhalten Trophäen sowie Sekt überreicht. Das Team auf Platz 1 bekommt einen Wanderpokal, welcher bei jedem Rennen neu vergeben wird. Bei 3 Siegen der JR Kart Trophy verbleibt der Pokal beim Siegerteam. Weiters erhalten die ersten 3 Plätze im Gold Finale ein Preisgeld wie folgt:  
1. Platz: 250€ / 2. Platz: 150€ / 3. Platz: 100€

### **Silberfinale:**

Die besten Teams (Platz 1-3) erhalten Trophäen sowie Sekt überreicht.

### **Schnellste Runde:**

Prämiert wird die schnellste Rundenzeit. Trophäe für Platz 1.

**DER KARTVEREIN  
FÜR ECHE  
RACER**



**BORN TO RACE!**

### 13. Karts

Es wird mit 9 PS SONIC E-Karts der Fa. Rotax gefahren. Diese werden speziell für dieses Event auf den 2. höchsten Modus (= Racemode ) umgestellt. Dadurch stehen jedem Fahrer gleich einmal ein paar mehr PS zur Verfügung. An den einzelnen Karts darf keinerlei Veränderungen vorgenommen werden. Lediglich Sitzhilfen sind erlaubt und die Pedale dürfen verstellt werden.

### 14. Strecke

Das Rennen wird auf einem [Spezialbelag in einer Halle auf 2 Ebenen](#) durchgeführt. Die Streckenlänge beträgt ca. 400 m.

### 15. Zeitplan / Ablauf / Punktesystem

Zeitplan / Ablauf		
13:00	14:00	Anmeldung
vor der Ersten Session		Fahrerbesprechung
14:00	20:00	Rennbetrieb
20:00	20:30	Siegerehrung
21:00		Ende der Veranstaltung

<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>
25	21	18	15	12	10	8	6	4	2	1

**DER KARTVEREIN  
FÜR ECHTE  
RACER**



**BORN TO RACE!**

## **16. Renmodus**

### **Einzelrennen / Punkterennen:**

Nach dem 30-minütigen Qualifying werden 6 Einzelrennen gefahren.

Für jedes dieser Einzelrennen werden Punkte an die einzelnen Teams vergeben, die dann zu einem Gesamtpunktstand führen. In jedem dieser Einzelrennen darf jedoch immer nur 1 Fahrer des Teams teilnehmen (= kein Fahrerwechsel).

Somit muss/darf jeder Fahrer nur an 2 Einzelrennen teilnehmen. Jeder Fahrer hat also die Möglichkeit in 2 dieser Einzelrennen wichtige Punkte für das Team zu holen.

### **Finalrennen (Silber & Gold):**

Die besten 11 Teams der 6 Einzelrennen qualifizieren sich für das Gold Finale.

Die restlichen 11 Teams (Platz 12-22) kommen in das Silber Finale.

Die 2 Finalrennen bestreitet dann wieder nur 1 Fahrer. Welcher Fahrer das Finalrennen übernimmt, kann/darf vom Team selbst ausgewählt werden.

### **Startaufstellung:**

Die Startaufstellung des 1 Rennens, ergibt sich durch die Zeiten des Qualifyings.

Alle weiteren Startaufstellungen (Rennen 2 bis 6) resultieren aus den Ergebnissen der vorherigen Rennen. (= Platz 1 steht auf Pole, Platz 2 auf Startposition 2, etc.)

Die Startaufstellung der 2 Finalrennen resultiert dann nach dem Gesamtpunktstand nach allen 6 Vorrennen. (= Team auf P1 startet ganz vorne, Team auf P11 ganz hinten).

### **Dauer:**

Alle 6 Einzelrennen dauern je 20 Min. Das Abschluss Rennen geht über 30 Min.

Insgesamt bestreitet jedes Team (mit Qualifikation) somit 3,0 Stunden im Kart.

### **Kartauslosung / Gewichtsausgleich:**

Die Kartauslosung ergibt sich durch Zufallsprinzip über das verwendete System.

Weiters werden diverse Gewichtsunterschiede durch Leistungsanpassung automatisch auf ein faires Niveau angepasst, um Vor bzw. Nachteile vorzubeugen.

Daher wird von jedem Fahrer vor Rennantritt noch das Gewicht ermittelt.

**Rennen findet bei jeder Witterung statt**